



DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS GRAPHIQUES PORTABLES - BIBLIOTHÈQUE GTK

CONTENU :

Les concepts de base d'interface utilisateur (GUI) : les widgets
Les solutions propriétaires, les solutions portables
La bibliothèque GTK, l'approche orientée objet indépendamment du langage
Applications : pilotage de processus, visualisation de données (courbes),
manipulation d'images (pixmap)

PRÉREQUIS :

Notions de programmation : langage C ou C++

LOGICIELS UTILISÉS :

Bibliothèque GTK + 2.8 (open source)
Systèmes d'exploitation : Linux, Windows, Solaris
Compilateur GCC, VC6, VC7

DURÉE :

3 jours

CONTACT :

Secrétariat AIME : micro.el@aime-toulouse.fr